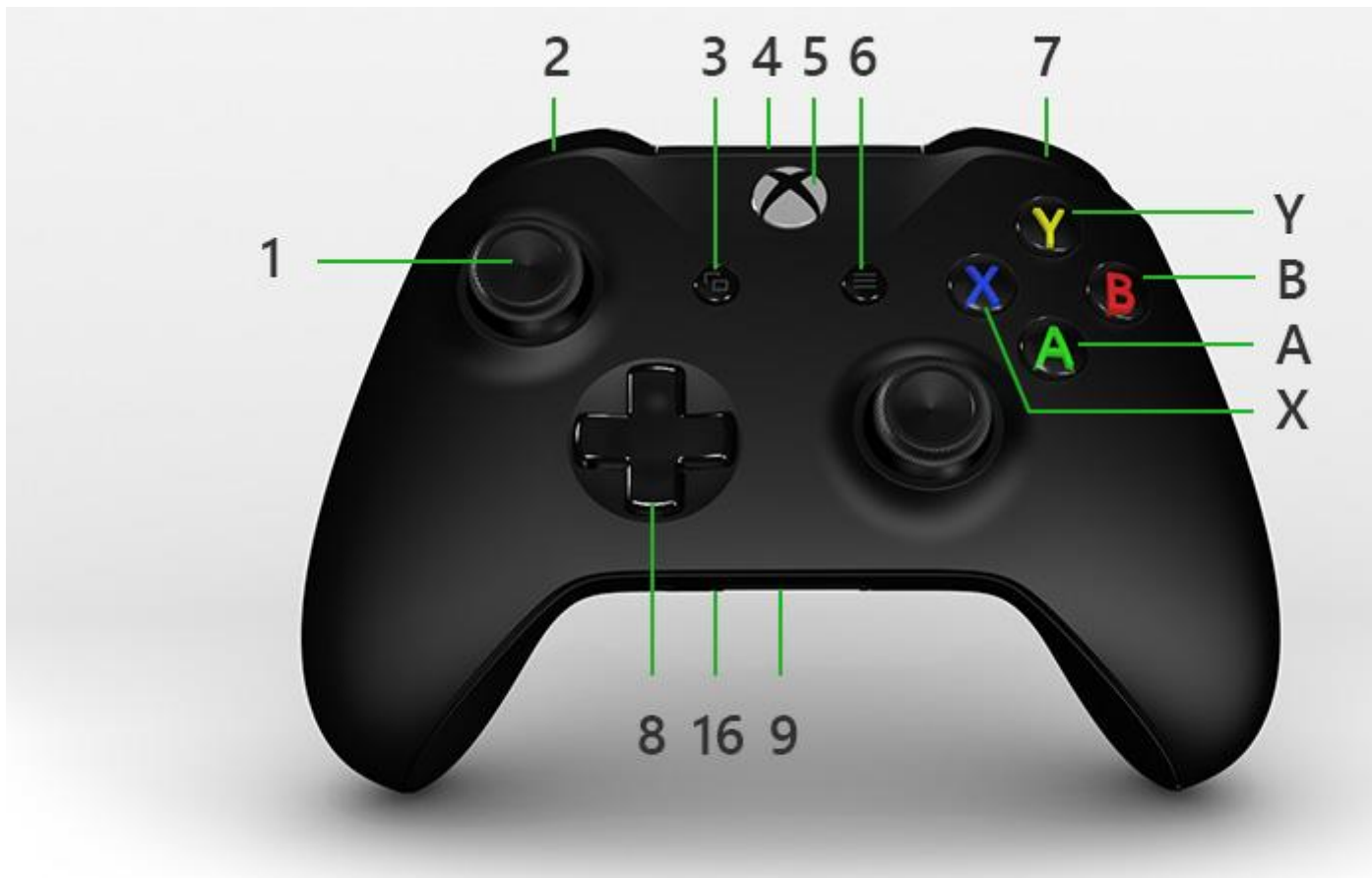
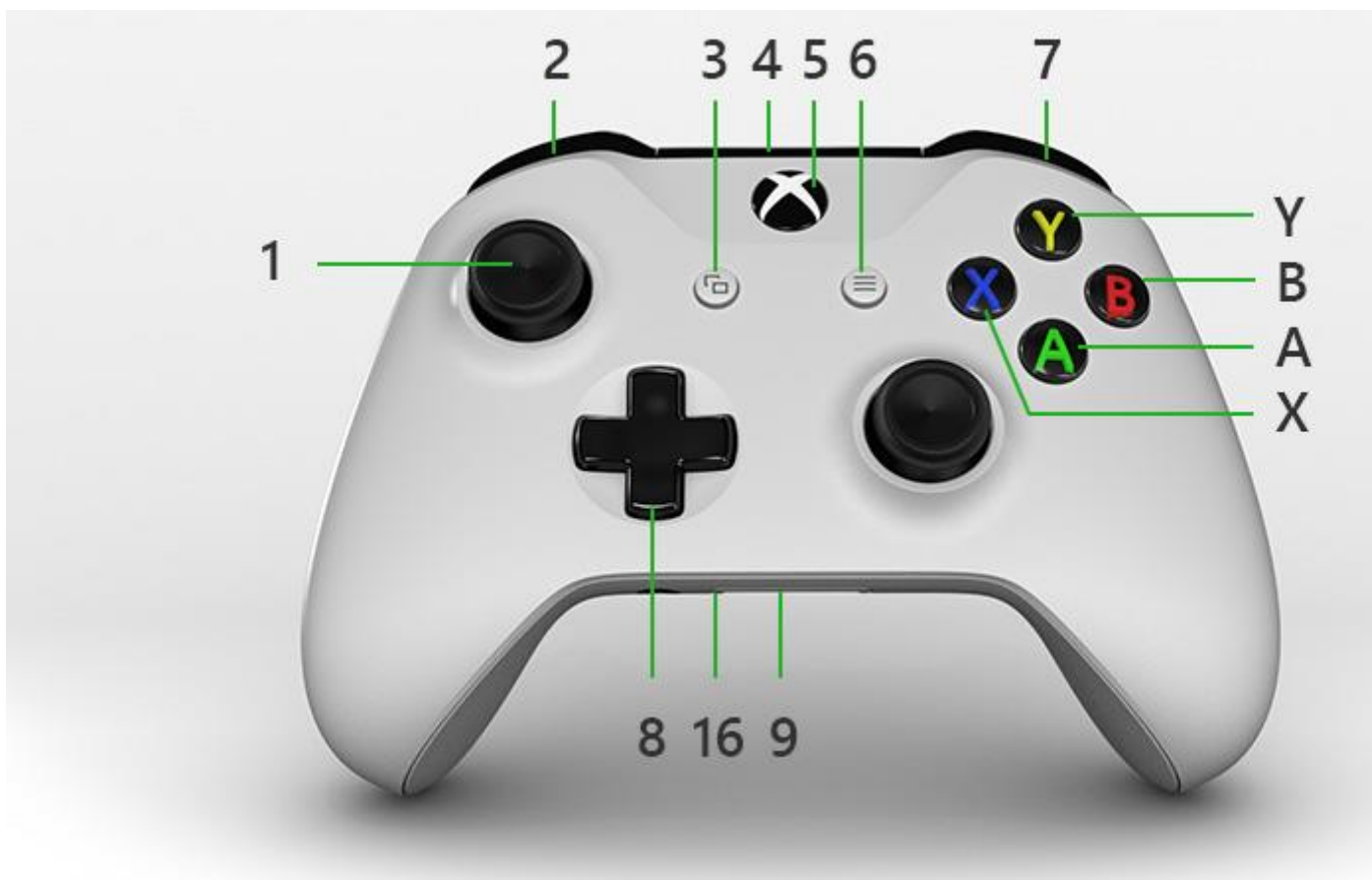


Informacje dotyczące kontrolera bezprzewodowego dla konsoli Xbox One



Przód kontrolera bezprzewodowego dla oryginalnej konsoli Xbox One



Przód kontrolera bezprzewodowego dla konsoli Xbox One

1 Lewy drążek

9 Port na urządzenia dodatkowe

2 Lewy bumper

10 Prawy drążek

3 Przycisk Podglądu

16 Port 3,5 mm

4 Port ładowania USB

X Przycisk X

5 Przycisk Xbox

Y Przycisk Y

6 Przycisk Menu

A Przycisk A

7 Prawy bumper

B Przycisk B

8 Pad kierunkowy (D-pad)

Lewy drążek (1) i prawy drążek (10): Są to małe joysticki. Lewy drążek znajduje się w lewej dolnej części przodu kontrolera, a prawy drążek w prawej dolnej części. Drążki służą do interakcji z grami, aplikacjami i interfejsem konsoli Xbox One. Poruszają się kierunkowo, ale mogą też pełnić rolę klikalnych przycisków, gdy zostaną naciśnięte.

Lewy bumper (2) i prawy bumper (7): Są to podłużne przyciski, które można naciskać, znajdujące się u góry kontrolera po lewej i prawej stronie portu ładowania USB. Służą do interakcji z grami, aplikacjami i interfejsem konsoli Xbox One. Często są używane do przechodzenia między sekcjami interfejsu użytkownika, ale mogą służyć do wykonywania różnych akcji w zależności od gry.

Przycisk Podglądu (3): Ten przycisk znajduje się nieco poniżej przycisku Xbox po jego lewej stronie (na godz. 7:00). Za pomocą tego przycisku można ustawić fokus na działanie w grze lub aplikacji, takie jak rozwijanie mapy podczas grania w grę RPG. Funkcje tego przycisku zmieniają się w zależności od aplikacji lub gry.

Port ładowania USB (4): Ten port znajduje się na górnej krawędzi kontrolera nad przyciskiem Xbox. Jest to umieszczony we wnęce port mini-USB, który umożliwia podłączenie kontrolera bezprzewodowego do konsoli przy użyciu kabla mini-USB.

Przycisk Xbox (5): Ten okrągły przycisk znajduje się u góry na przedniej powierzchni kontrolera (na godz. 12:00). Ten przycisk ma wiele funkcji:

- Naciśnij i przytrzymaj ten przycisk, aby włączyć lub wyłączyć konsolę.
- Naciśnij ten przycisk, aby włączyć kontroler.
- Gdy kontroler i konsola są już włączone, naciśnij i przytrzymaj ten przycisk, dopóki nie zawibruje. Umożliwi to włączenie [Narratora](#) lub [Lupy](#).
- Jednokrotne naciśnięcie tego przycisku podczas używania konsoli powoduje otwarcie przewodnika.
- Gdy kontroler jest używany do grania w systemie Windows 10, ten przycisk umożliwia otwarcie aplikacji Game Bar. Jednak naciśnięcie tego przycisku podczas streamowania gry za pośrednictwem aplikacji Pomocnik konsoli Xbox powoduje powrót na ekran Start.

Przycisk Menu (6): Ten przycisk znajduje się nieco poniżej przycisku Xbox po jego prawej stronie (na godz. 5:00). Tego przycisku można używać w celu uzyskania

dostępu do opcji menu gry lub aplikacji, takich jak Ustawienia lub Pomoc, oraz poleceń w interfejsie użytkownika, takich jak „Przejdź do mojego kanału”.

Pad kierunkowy (D-pad) (8): Jest to podwyższony przełącznik w kształcie symbolu plus, który znajduje się między lewym i prawym drążkiem. Przenosi fokus w górę, w dół, w prawo i w lewo w interfejsie użytkownika. Służy do interakcji z grami, aplikacjami i interfejsem konsoli Xbox One.

Port na urządzenia dodatkowe (9): Wklęsły port znajdujący się na krawędzi spodniej strony kontrolera. Służy do podłączania innych akcesoriów, takich jak zestaw słuchawkowy dla konsoli Xbox One.

Port 3,5 mm (16): Wklęsły port obok portu na urządzenia dodatkowe znajdujący się na krawędzi spodniej strony kontrolera. Służy do podłączania urządzeń dźwiękowych zgodnych ze złączem 3,5 mm.

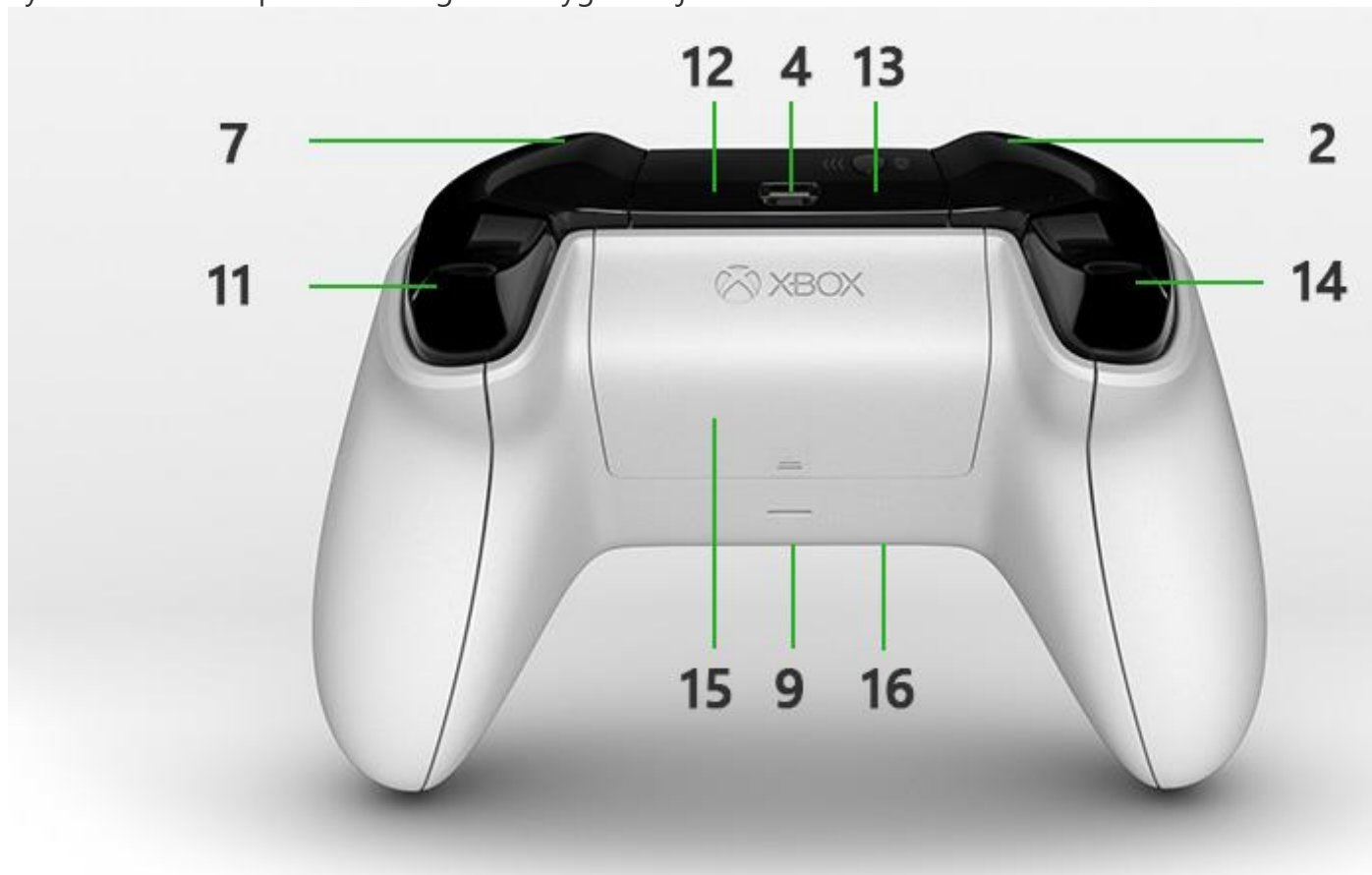
Przyciski A, B, X i Y: Te przyciski znajdują się po prawej stronie kontrolera. Przycisk **Y** znajduje się na godz. 12:00, a przyciski **B**, **A** i **X** są rozmieszczone zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Służy do interakcji z grami, aplikacjami i interfejsem konsoli Xbox One.



Dół i tył kontrolera bezprzewodowego



Tył kontrolera bezprzewodowego dla oryginalnej konsoli Xbox One



Tył kontrolera bezprzewodowego dla konsoli Xbox One

2 Lewy bumper

12 Okno podczerwieni

4 Port ładowania USB

13 Przycisk rejestracji bezprzewodowej

7 Prawy bumper

14 Lewy spust

9 Port na urządzenia dodatkowe

15 Pokrywa komory baterii

11 Prawy spust

16 Port 3,5 mm

Lewy bumper (2) i prawy bumper (7): Są to podłużne przyciski, które można naciskać, znajdujące się u góry kontrolera po lewej i prawej stronie portu ładowania USB. Służą do interakcji z grami, aplikacjami i interfejsem konsoli Xbox One. Często są używane do przechodzenia między sekcjami interfejsu użytkownika, ale mogą służyć do wykonywania różnych akcji w zależności od gry.

Port ładowania USB (4): Ten port znajduje się na górnej krawędzi kontrolera nad przyciskiem Xbox. Jest to umieszczony we wnęce port mini-USB, który umożliwia podłączenie kontrolera bezprzewodowego do konsoli przy użyciu kabla mini-USB.

Port na urządzenia dodatkowe (9): Wklęsły port znajdujący się na krawędzi spodniej strony kontrolera. Służy do podłączania innych akcesoriów, takich jak zestaw słuchawkowy dla konsoli Xbox One.

Okno podczerwieni (IR) (12): Ukryte za „przydymionym” plastikiem obok portu USB okno zawiera diody LED podczerwieni służące do automatycznego parowania użytkowników z kontrolerem za pośrednictwem sensora Kinect.

Przycisk rejestracji bezprzewodowej (13): Ten mały delikatnie podniesiony przycisk znajduje się blisko po lewej stronie portu USB na górnej krawędzi kontrolera. Służy do bezprzewodowego łączenia kontrolera z konsolą i rejestrowania w ramach parowania urządzeń Bluetooth na komputerze z systemem Windows 10.

Prawy spust (11) i lewy spust (14): Znajdują się tuż poniżej bumperów na górnej krawędzi przedniej strony kontrolera. Można je naciskać i są one używane głównie podczas rozgrywki. Często wibrują w celu dostarczenia informacji zwrotnej w grach, ale te wibracje można wyłączyć w ustawieniach kontrolera.

Pokrywa komory baterii (15): Znajduje się po środku spodu kontrolera.

Port 3,5 mm (16): Wklęsły port obok portu na urządzenia dodatkowe znajdujący się na krawędzi spodniej strony kontrolera. Służy do podłączania urządzeń dźwiękowych zgodnych ze złączem 3,5 mm.